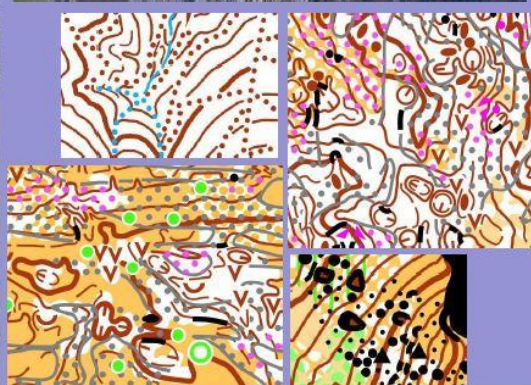


ROGAINE URKIOLA-ESKUAGATX

(Orientazio froga orden librean)

2023ko Urriak 28



- URKIOLA-SAIBI-ESKUAGATX (Bizkaia)
- FROGA LUZEA: 7 h (IbeRogaine Liga-ko kategoriak)
- POPULARRA: 3 h [Mutilak/Neskak/Mixtoa/Familiarra]
- KARTOGRAFOA: Roberto Pascual "Paski"
- ESKALA: 1/15.000 [Mapa berria]
- Zona karstikoa / pagadiak / lapiak / zelaiak / kobak / ...
- www.cobidea.com # rogaineurkiola@gmail.com
- Izenemateak: deporticket.com (Urriak 24rarte)



1-BOLETINA

0.-Aurkibidea

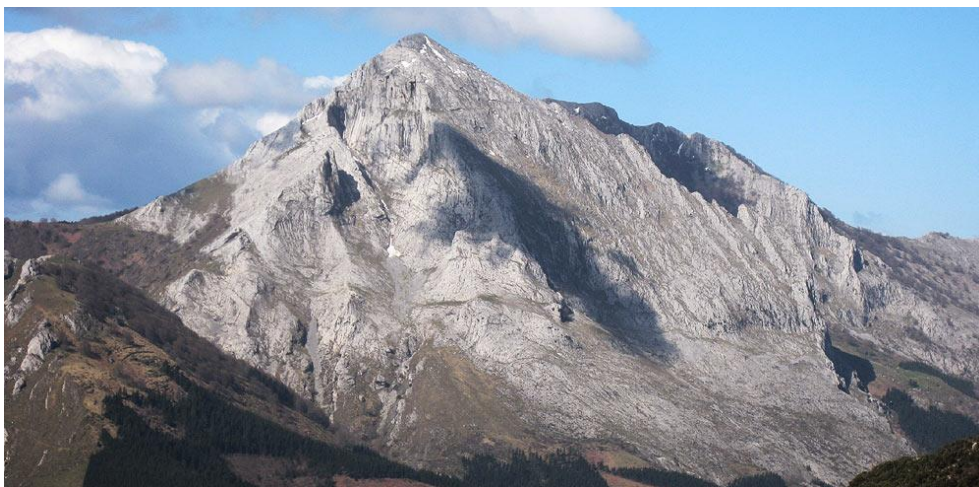
0.-Aurkibidea	1
1.- Sarrera	2
2.- Aurkezpena	6
3.- Kokapena	7
4.- Programa-ordutegia	10
2023ko Urriak 27, ostirala	10
2023ko Urriak 28, larunbata	10
5.- Kategoriak	11
6.- Izenemateak	12
7.- Informazio teknikoa	14
Mapa:	14
Kartografoaren iruzkinak (Roberto Pascual “Paski”):	14
Trazadorearen iruzkinak (Jon Bengoetxea):	16
8.- Informazio praktikoa	20
9.- Arautegia	22
Taldeak	23
Sailkapena	24
Derrigorrezko materiala	24
10.- Epaimahai teknikoa	25
11.- Ostatuak	25
12.- Informazioa	25
13.- Kolaboratzaileak	26

1.- Sarrera

Urkiolako Parke Naturala Euskal Herriko eremu babestua da, Bizkaiko hego-ekialdeko muturrean eta Arabako iparraldean kokatua. 5768 hektareako eremu babestua da, Aramotz-Eskuagatx mendilerroak, Durangaldeko mendilerroak eta Arangio mendilerroak osatzen duten mendizerran aurkitzen dena. Arratia, Durangaldea eta Aramaioko Arabako haranaren artean kareharrizko hesi handia osatzen du, eta arro kantauriarra eta mediterranea bereizten ditu. Mediterraneo eta Kantauri isurialdearen arteko banalerroa mendi horien ertzetatik igarotzen da, eta Urkiolako San Antonio santutegiko teilatuaren ertza horren osagaia da, alde bakoitza isurialde batera doalarik.

Parkeak hainbat mendilerro eta kareharrizko harkaitz, sakan eta haran sakon biltzen ditu, mendizaletasuna, mendi-ibiliak eta eskaladarako zaletasun handia sustatu duten gailurrekin. Paisaia malkartsuak gustatzen bazaizkizu, hau da zurea.

Parke Naturaleko altuerarik handiena [Anboto](#) (1.331 m) mendiaren tontorra da. Mendi honek esanahi mitologiko handia du, [Mari](#)-k, euskal mitologiako pertsonaia nagusiak, etxe nagusitzat baitu Anbotoko Mariren koba.



1. argazkia - ANBOTO

Parke Naturalak San Antonio Abad eta Paduako San Antonioren omenez eraikitako Urkiolako [Santutegitik](#) hartzen du izena. Santutegiaren aurrean harri sinboliko bat aurkitzen da, bikotekidea aurkitu nahi dutenentzat erromeria lekua dena. Kondairaren arabera, harriari hiru buelta besterik ez zaizkio eman behar hori lortzeko.

Bideo interesgarria Santutegia nolakoa den eta zergatik dagoen amaitu gabe azaltzen duena:

<https://www.youtube.com/watch?app=desktop&v=xcJDCWxGYuE>



2. argazkia –URKIOLA-ko SANTUTEGIA

1989an “Parke Natural” izendatu zuten, espazio naturalak eta basa flora eta fauna zaintzeko, bere balio natural eta paisaiatsiak babesteko helburuarekin, eremuko nekazaritza, abeltzaintza eta baso ustiapen tradizionalarekin bateragarri egiteko.

Paisaiaren ezaugarriak eta sarbide erraza erabakigarriak izan dira lekuaren aisialdirako eta kirol-erabilerarako, erabilera hori Parkearekin areagotu eta arrazionalizatu egin da ingurumena zaintzeko. Mendiko ibilbideak nabarmentzen dira, ibilaldi soiletatik hasi eta 1.000 metrotik gorako malda duten igoeretara eta Atxarteko arroila inguratzen duten hormetan kokatutako eskalada bideak dira Bizkaia guztiko famatuenetakoak.

Urkiolako Parkeko paisaia multzoa hego-ekialde ipar-mendebalde ardatzean Parkea zeharkatzen duten mendilerroak osatzen dituzten kareharrizko masa handiek osatzen dute. Harkaitz-masa hauek malda gogorak dituzte amildegia sortuz, eta pasabide finekin gailur zorrotzak. Mendilerro hauen isurialdeak artadi kantauriarrez, pagadiz eta hostozabalez osatutako basoez gain, espezie ezberdinetako baso-landaketez estalita daude, batez ere koniferaz, eta horien artean belar belardi irekiak daude, kolorez oso aberatsa den paisaia sorta oparoarekin.

Lautada karstikoek sastraka, belar, harkaitz, pagadi eta pinudi proportzio ezberdinez osatutako paisaia anitz eta gogorra eusten dute oso topografia malkartsuan.

Ipar-mendebalde hego-ekialde norabidean orientatuta dauden eta Mugarratik Anbotora doazen Durangaldeko mendietako kareharrizko maldek ikuspuntu geologikotik arreta deitzen dute beren izaera ikusgarriagatik. Arrezife gris argizko kareharrizko masak dira, oso gogorak eta trinkoak. Korral kolonial masiboen fosil ugari dituzte eta rudisten (molusku altu eta kopa itxurako) eta ostreidoen oskolak. Mota ezberdinetako beste batzuk tartekatzen dira arrezifeko kareharrietan, hala nola hareharri beltzak, kareharri buztintsuak, kareharri margosak, etab.

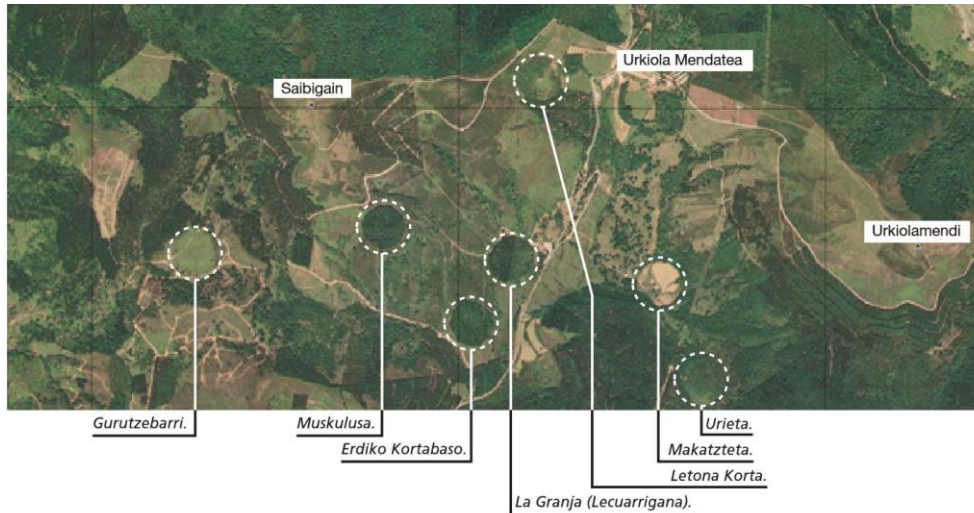
Parkeko erliebea moldatu duen higadurak, alderik bigunena eraso eta desagerraraziz, kareharrizko espoloiak bezalako zati gogorak nabarmen utzi ditu. Kare-harriek disoluzio-seinale bereizgarriak jasaten dituzte hondo-zulo edo haitzulo eran.

Kareharri ugaritasunak eta euri-aberastasunarekin batera, erliebe karstiko oso aberatsa sortu da, haitzulo ugariekin, horietako asko historiaurreko giza okupazioaren aztarnek. Karstifikazioa ekarpen hidrologikoarekin eta fenomeno hau ahalbidetzen duen arroka bolumenarekin lotuta dago. Horrek esan nahi du lurpeko ur-erreserbak harekin lotura estua dutela.

Bestalde, Urkiolako Parke Naturalean (hegoaldeko isurialdean) zein Gorbeia Parke Naturalean (Barazar inguruan) *kortabaso* izeneko lur mugaketa mota berezi bat dago. Forma biribila dute eta mapak banatuko diren irteerako puntuan argi ikusteko aukera izango duzue (Letona Korta izenekoa). Era berean, balizaren bat kortabaso baten erdian kokatuko da.

Kortabasoak abeltzaintzarako eremu markatua zen, normalean jabego komunalekoa. Lau mugarrarekin markatuta egoten ziren, mutur bakoitzean bana eta haustarria edo zenith harria deitzen zen erdiko kairn batekin. Artzainak basoaren erdian eraikitzen zuen txabola baina ezin izaten zuen lauzatu edo itxidurarik jarri (jabetzaren seinale biak) lurra komunala zelako.

Kortabasoak negukoak izan zitezkeen, korta txiki deitua, edo udakoak, korta nagusi deitua. Lehenengoak mendi eremuetan zeuden eta bigarrenak haranetan. Bizkaiko jurisdikzioak hauen neurriak adierazi zituen: negukoek 244 metroko diametroa izan behar zuten, udakoek, berriz, 494 metroko diametroa.



3. argazkia – URKIOLAKO PARKE NATURALEKO KORTABASOAK

Toki Alai ingurumen informazio eta hezkuntza zentroa

Azkenik, esan Urkiolako Parke Naturalak (beste euskal Parke Natural askok bezala) Harrera eta Interpretazio Zentroa (Parketxea) duela. Urkiolako Parkean Toki Alai izena du eta Urkiolako portutik 500 m ingurura kokatzen da, Saibi mendiaren magalean.



4. argazkia – TOKI-ALAI PARKETXEA

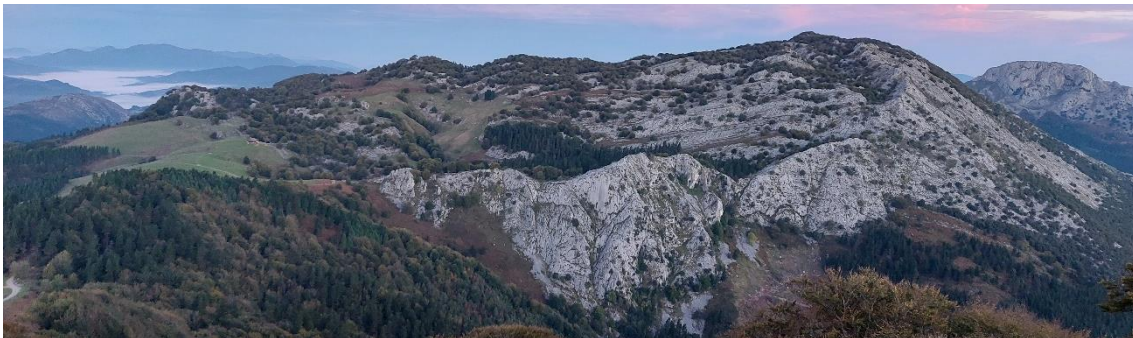
Parketxeak erakusketa iraunkor bat dauka sai habia baten ikus-entzunezko eta zirkuitu itxiko telebistako behaketarekin. Ingurunearen ezaugarri desberdinak, fauna, flora, paisaia, baliabideen ustiapena... erakusketa bat dauka diaporama baten bidez azalduta. Hitzaldi aretoa eta interpretazio aretoak ditu eta bertan klase desberdinak ematen dira parkearekin eta naturarekin lotutako gaietarako. Ibilbideei eta interesguneetarako buruzko informazioa ematen den lekua da, denda txiki bat mantenduz eta bertan Parkeari buruzko informazioa, liburuak, mapak eta abar eskaintzen direlarik.

2.- Aurkezpena

URKIOLA-ESKUAGATX ROGAINEA 2023ko **IbeRogaine** Ligako 5. froga da, eta Urkiolako Parke Naturalean jokatu da (Bizkaian), 2023ko urriaren 28an.

Orientazio proba honetarako, Urkiolako Parke Naturalaren barnean aukeratu den eremua Saibi-Eskuagatx izan da, orientazio kirola egiteko inoiz kartografiatu gabeko eremua. Hegoaldean Urkiolako (Abadiño) portuaren eta Dimako portuaren arteko eremua, eta Errieltabaso, Eskuagatx eta Kanpantorretako kareharrizko tontorretatik hedatzen dena, bere maldak Mañariako Urkuleta eta Erleabe haranetara eta Dimako Indusi eta Bargondia auzoetara erortzen direlarik.

Froba egingo den **13 Km²** inguruko eremua, Abadiño, Mañaria eta Dima herri bizkaitarrei dagozkie, herri hauen hiriguneak lehiaketa eremutik urrun dauden arren.



5. argakia -ESKUAGATX MENDILERROA

Rogaine modalitateko orientazio lasterketa honen ezaugarri nagusia da bisitatu beharreko kontrolak orden librea pasa daitezkeela, aukeratzeko estrategian oinarritzen delarik, talde lanean eta distantzia luzeko nabigazioan, denbora muga batekin, non parte hartzaileak 2 eta 5 laguneko taldeetan lehiatzen diren.

Ibilbidearen ordena librea da, kontrol bakoitzak lasterketaren hasieratik ezagutzen den puntuetan balio bat du, kontrolekin mapa eta haien balioa entregatzen denean, taldeak bere estrategia garatu behar du taldekideen gaitasun fisikoan eta teknikoan oinarrituta.

Talde bakoitzaren helburua zehaztutako denboran puntu gehien lortzea da. Antolakuntzak ezarritako denbora-muga gainditzeak puntuak kentzen dituzten zigorrak dakartza. Kontrolak lurrean iltzatutako orientazio-balizekin markatuta daude, 30 x 30 cm-ko oihal-prisma triangeluar laranja eta zuriz osatua.



3.- Kokapena



Lehiaketa Zentrua Urkiolako Toki-Alai Parketxe ondoan kokatuko da, Urkiolako portutik (Bizkaia) Saibi alderantza.

Aparkaleku nagusia (P1) Bizkarra jatetxearen (aldi baterako itxita) ondoan egongo da Urkiolako portuaren mendebaldean, Toki-Alai Parketxetik 500 m-ra.



6. argazkia – KONPETIZIO ZENTRUAREN ETA APARKALEKUEN KOKAPENAK

Koordenadak:

Google maps: 43.100990, -2.646405 (P1 aparkalekuaren kokapena)

Garaiera: 700 m

Urkiolako Toki-Alai Parketxe ondoan kokatuko den Lehiaketa Zentrua soilik antolakuntzako autoak sartu ahal izango dira, dagoen aparkalekuaren neurri txikiak direla eta. Parte-hartzaile guztiek oinez igo beharko dute bertara (Urkiolako portutik 500 m), beheago dauden aparkaleku ezberdinetatik.

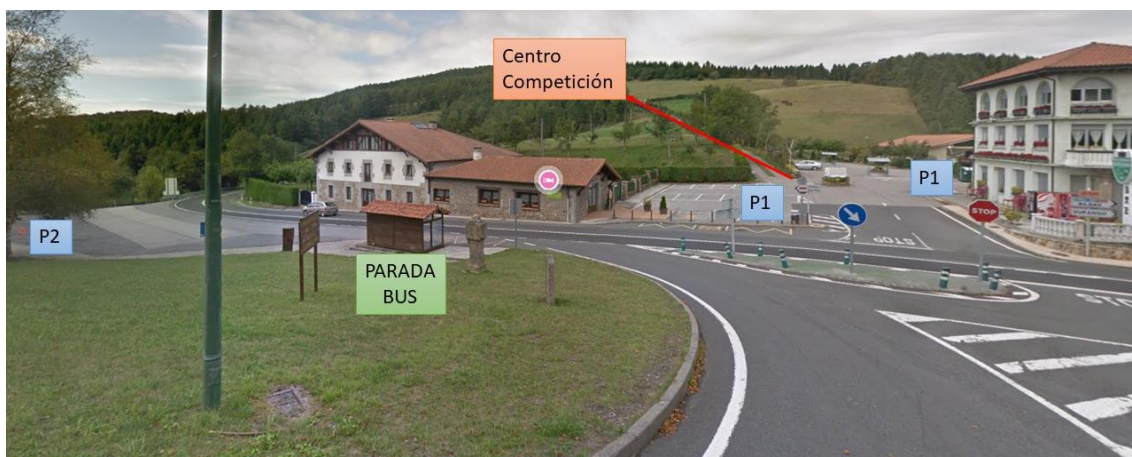
Krokisean 4 aparkaleku markatuta daude. Eskertzen dizuegu haietatik kanpo ez aparkatzea, izan ere, Parke Naturala denez, ez dugu behar baino eragozpen gehiago sortu nahi.

- **P1:** Durango-Mañariatik igotzen diren autoentzako aparkalekua (Lehiaketa Zentrotik 500 m-ra)
- **P2:** Errepidearen ondoan (autobus geltokiaren hegoaldean) eta Landajuela jatetxearen ondoan (Lehiaketa Zentrotik 600 m-ra).
- **P3:** Aparkalekua (Lehiaketa Zentrotik 800 m-ra).
- **P4:** Urkiolako Santutegiko aparkalekua (Lehiaketa Zentrotik 900 m-ra)

Krokisean ikus daitekeenez, Durango-Mañariatik Urkiolako portura igotzen diren autoak ezin izango dira zuzenean sartu P2-P3-P4 aparkalekuetara, ikuspen eskasa dela eta. Otxandiorantz (beherantz) jarraitu beharra dago, buelta eman (300 m besterik ez) eta berriro igo, aipatutako P2, P3 eta P4 aparkalekuetara segurtasunez sartu ahal izateko.

Gasteiz-Legutio-Otxandiotik Urkiolako portura igotzen diren autoek P2, P3 edo P4 aparkalekuetan zuzenean aparkatzea gomendatzen da, P1era sartzeko ikuspena mugatua bait da.

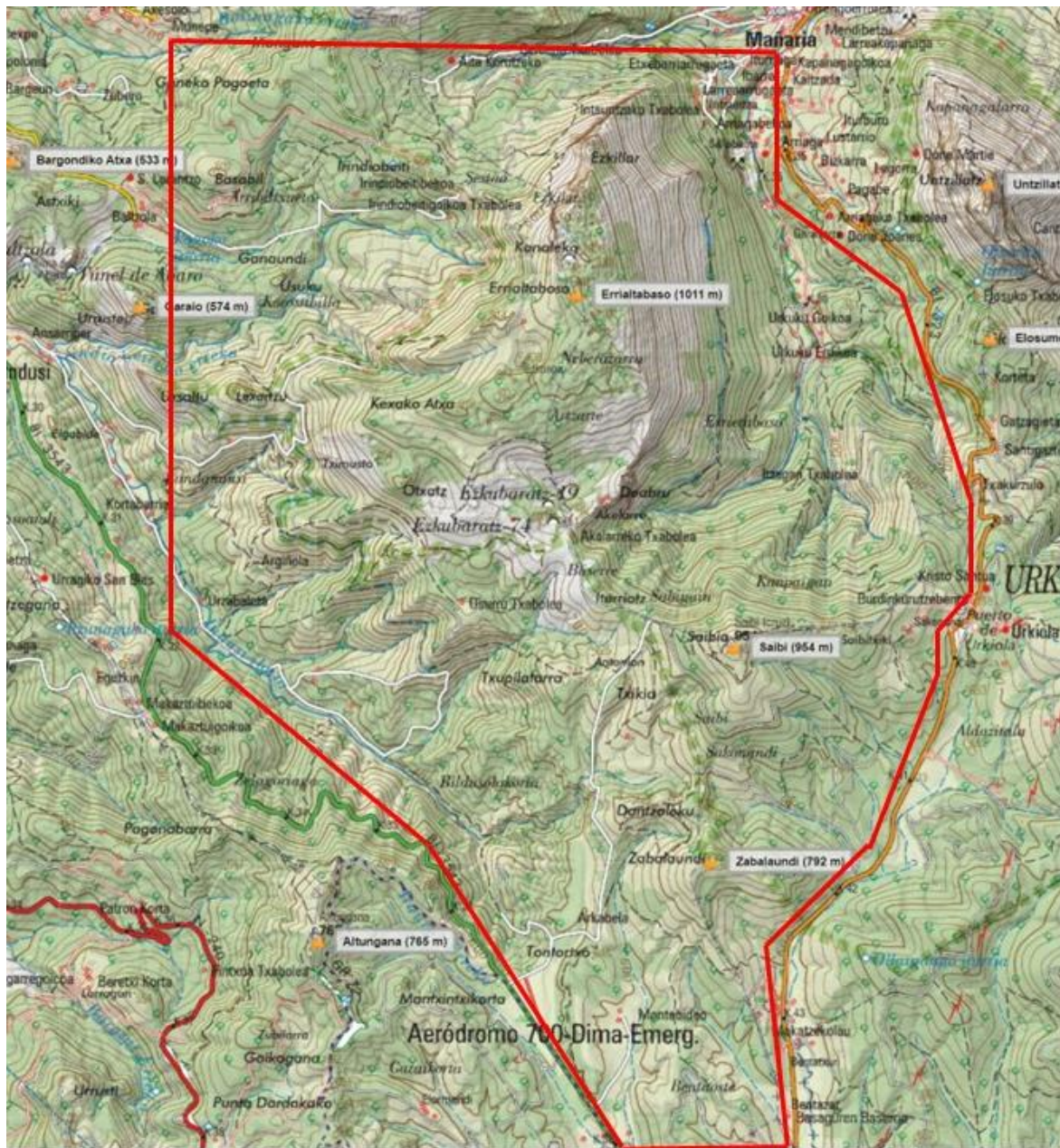
P2-P3-P4 aparkalekuetan aparkatu ondoren, kontuan izan Urkiolako portuko mendebaldeko eremura (P1 ingurura) sartzeko eta Lehiaketa Zentrora igotzeko errepide nagusia zeharkatu behar dela. Kontuz ibili errepideko trafikoa etengabea bait da. Autobus geltokiaren parean zeharkatzea gomendatzen da, kontu handiz eta bi aldeetara arretaz begiraturaz. Antolakuntzako bolondresak zonalde horretan jendeari zeharkatzen lagunduko diote.



7. argazkia – URKIOLAKO PORTUA. P1 - P2 APARKALEKUAK eta AUTOBUS GELTOKIA

DEBEKATUTAKO EREMUA:

Debekatutako edo enbargatutako eremua marra gorri batekin markatuta dago beheko irudian. Erabat debekatuta dago eremu horretan sartzea Boletin hau argitaratzen den egunetik (Urriak 11) probaren egunera arte. Debekatutako eremuaren barruan ikusten den edozein parte-hartzaile lehiaketatik kanpo geldituko da.



8. argazkia – DEBEKATUTAKO EREMUA

4.- Programa-ordutegia

2023ko Urriak 27, ostirala

20:00 h Zoru Gogorraren irekiera Otxandioko Herri Eskolako gimnasioan (frontoi estaliaren eta igerilekuen ondoan). [Arduraduna: Teresa Canet – COBi]

2023ko Urriak 28, larunbata

08:30 h Lehiaketa Zentroaren irekiera eta parte-hartzaileen harrera.
Alokatutako Sportident pintza bilketa (hala badagokio).
Parte-hartzaile bakoitzaren Sportident prezintoaren jasotzea (partaideko 1) eta mugikorra prezintatzeko poltsa+bridaren jasotzea (taldeko 1)
Lekua: **Urkiolako Toki-Alai Parketxea (Urkiolako portutik 500 m-ra)**

08:45 h Zoru Gogorraren itxiera (19:30-etan berriz irekiko da sari banaketaren ondoren)

08:45 h 7h-ko probako material-kontrola irekitzea eta GPSa talde bakoitzari entregatzea
Lekua: **Letona Korta eraikina (Konpetizio Zentrutik 100 m-ra)**

09:30 h 7 orduko frogarako materialaren kontrolaren itxiera.

09:30 h 7 orduko frogarako briefing-azalpena.

09:45 h 7 orduko frogarako mapen banaketa.

10:00 h 7 orduko frogako irteera ofiziala.

12:30 h Alokatutako Sportident pintza bilketa (hala badagokio).
Parte-hartzaile bakoitzaren Sportident prezintoaren jasotzea (partaideko 1) eta mugikorra prezintatzeko poltsa+bridaren jasotzea (taldeko 1)
Lekua: **Urkiolako Toki-Alai Parketxea (Urkiolako portutik 500 m-ra)**

12:45 h 3h-ko probako material-kontrola irekitzea eta GPSa talde bakoitzari entregatzea
Lekua: **Letona Korta eraikina (Konpetizio Zentrutik 100 m-ra)**

13:30 h 3 orduko frogarako materialaren kontrolaren itxiera.

13:30 h 3 orduko frogarako briefing-azalpena.

13:45 h 3 orduko frogarako mapen banaketa.

14:00 h 3 orduko frogako irteera ofiziala.

17:00 h 7 eta 3 orduko frogetako helmugaratze ordu muga, penalizaziorik gabe

17:30 h 7 eta 3 orduko frogetako helmuga itxiera.

18:30 h 7 eta 3 orduko frogetako sari banaketa.
Bukaerako zozketa (saridunak bertan egon beharra dauka).

19:30 h Zoru Gogorraren ber-irekiera (Otxandioko eskolan)



9. argazkia – IRTEERA EREMUA (Letona Korta eraikina)

5.- Kategoriak

KATEGORIA OFIZIALAK	ADINA	IRAUPENA
Open Mutilak	Adin mugarik gabe	7 ordu
Open Neskak	Adin mugarik gabe	7 ordu
Open Mixtoa	Adin mugarik gabe	7 ordu
Beterano Mutilak	40 urte edo gehiago frogako egunean	7 ordu
Beterano Neskak	40 urte edo gehiago frogako egunean	7 ordu
Beterana Mixtoa	40 urte edo gehiago frogako egunean	7 ordu
Superbeterano Mutilak	55 urte edo gehiago frogako egunean	7 ordu
Superbeterano Neskak	55 urte edo gehiago frogako egunean	7 ordu
Superbeterano Mixtoa	55 urte edo gehiago frogako egunean	7 ordu
Ultrabeterano Mutilak	65 urte edo gehiago frogako egunean	7 ordu
Ultrabeterano Neskak	65 urte edo gehiago frogako egunean	7 ordu
Ultrabeterano Mixtoa	65 urte edo gehiago frogako egunean	7 ordu
Junior Mutilak	23 urte edo gutxiago frogako egunean	7 ordu
Junior Neskak	23 urte edo gutxiago frogako egunean	7 ordu
Junior Mixtoa	23 urte edo gutxiago frogako egunean	7 ordu
Beterano-gazteak *	Taldeko partaide batek gutxienez 40 urte eta beste batek gehienez 18 urte frogako egunean *	7 ordu
KATEGORIA HERRIKOIA **	ADINA	IRAUPENA
Popularra Mutilak	Adin mugarik gabe	3 ordu
Popularra Neskak	Adin mugarik gabe	3 ordu
Popularra Mixtoa	Adin mugarik gabe	3 ordu
Popularra Familiarra	Unitate familiar bera. Gutxienez 18 urtetik gorako bat eta 16 urtetik beherako bat	3 ordu

Edozein orientatzailek parte hartu dezake edozein kategoriatan (ofiziala edo herrikoia). Hala ere, **IbeRogaine** Ligarako sailkapen orokorrerako kategoria ofizialak bakarrik hartuko dira kontuan.

* *Taldeko kide batek 18 urtetik beherakoa izan behar du eta beste batek 40 urtetik gorakoa proba egiten den egunean, eta ezin izango da taldean izan 18 eta 40 urte bitarteko inor.*

** *Kategoria Herrikoietako frogetan (3 ordutakoak), talde bakoitzean 18 urtetik gorako pertsona bat egongo da beti (adingabeak baimenarekin).*

Izena eman duten talde gutxiren kasuan (2 talde edo gutxiago) antolakuntzak adin-kategoria batzuk sar ditzake aurrekoan edo bateratu ditzazke (Juniarra Openean, ultrabeteranoak superbeteranoetan, superbeteranoak beteranoetan edo beteranoak Openean).

Kategoria bakoitzean sailkatutako lehen 3 taldeentzat sariak egongo dira, bai 7 orduko proban parte hartzen dutenentzat baita 3 orduko proban parte hartzen dutenentzat.

6.- Izenemateak

Epeak

Izena emateko 2 epe egongo dira. Lehenengo epea (merkeagoa) irailaren 10ean hasiko da eta urriaren 15ean amaituko da, igandea, 23:59etan. Bigarren epea (+5€-ko errekaruarekin) urriaren 24an, asteartea, 23:59etan amaituko da.

Izen-ematea 2023ko irailaren 10etik aurrera zabalik dago **Deporticket** plataforman. Plataformaren ezaugarriak eta izen-ematearen ordainketa dela eta, eskatzen dugu pertsona bakarrak inskriba ditzala bere taldeko kide guztiak. Horretarako, “taldeen izen-ematea (gutxienez 2 pertsona)” egiaztatu behar da.

Izenemate modu hau erabiliz talderen batek ondo justifikatutako arazoren bat badu, jakinarazi diezaguzue cobidea@gmail.com helbide elektronikora mezu bat bidaliz.

Izena emateko **Deporticket**-eko helbide hontan klikatu beharko da:

<https://eu.deporticket.com/web-evento/8979-rogain-urkiola>

Gehienezko partehartzaile kopurua **300 pertsona**-tan ezartzen da.

Kuotak (pertsonako) 1. epea, Urriak 15-erarte (23:59h)

Iraupena	Federatuentzat (Orientazioan edo mendiak federatuak)	Federatu gabeak (2€ eguneko aseguruia)
7 ordu	25 €	27 €
3 ordu	15 €	17 €

Kuotak (pertsonako) 2. Epea, Urriak 24-rarte (23:59h)

Iraupena	Federatuentzat (Orientazioan edo mendiak federatuak)	Federatu gabeak (2€ eguneko aseguruia)
7 ordu	30 €	32 €
3 ordu	20 €	22 €

COBI-ko bazkide guztiek 2€-ko beherapena izango dute.

Izenematearen prezioaren barne daude segurtasuneko GPSa (zuzeneko on-line jarraipenarekin), helmugako anoa-poltsa eta bukaerako zozketan parte hartzea.

Federatu gabeko parteideen zenbatekoak proba aseguruia barne hartzen du. Iparrorratzik ez duten parte-hartzaileek dohainik eskatu ahal izango dute bat Konpetizio Zentruan. Era berean, SPORTident (SI) txartela ez duten parte-hartzaileek izena ematerakoan alokatu ahal izango dute 2 euroko zenbatekoaren truke, NANA gordailuan utziz (Lehiaketa Zentruan) eta seguru gordetzea eta froga ondoren itzultzea onartuz.

Alokatutako Sportident txartela hondatu edo galtzen duen parte-hartzaileak, 60 euroko kopuru gehigarria ordaintzea onartzen du.



Bi frogetan kontrol-kopurua 69 balizatkoa izango da, beraz, korrituko duzun txartel elektronikoaren (Sport Ident) edukiera eta zure ustez bete ditzakezun kontrol-kopurua kontuan hartu behar dira. SI6, SI9, SI10, SI11 edo SIAC modeloek bakarrik dute 36 fitxaketa baino gehiagoko edukiera.

SI Sportident pintza bakoitzaren edukiera kontsulta daiteke [SPORTident \(SI\) web ofizialean](#).

MODELO	NUMERACION	CAPACIDAD
P-CARD	4000001-4999999	20
SI5	1-4999999	30
SI6	500001-999999	68
SI8	2000001-2999999	30
SI9	1000001-1999999	50
SI 10	7000001-7999999	128
SI 11	9000001-9999999	128
SIAC	8000001-8999999	128

7.- Informazio teknikoa

Mapa:

I.O.F araudiaren arabera sortutako mapa erabiliko da (ISOM2017). 1:15.000 eskalan bai 7 orduko probarako baita 3 orduko probarako, 10 metroko sestra-lerroen ekidistantziarekin. Maparen hedadura 13 Km² ingurukoa da. Roberto Pascual "Paski"-k mapa egin du 2023. urtean zehar. Oinarrizko mapa gisa LIDAR, IGN datuak eta Bizkaiko ortoargazkiak erabili direlarik.

Kartografoaren iruzkinak (Roberto Pascual "Paski"):

Eremua

Mapa honek hartzen dituen lurak askotarikoak dira. Hegoaldeko erdia kontinental da, eta erliebe moderatuak eta malkartsuak ditu. Mendi eta haran oso mosaikoak marrazten dituzte, estaldurari dagokionez. Pagadiak, hariztiak eta baso misto autoktonoak; pinuak, haritz amerikarrak, alertzeak, izeiak eta altzifreak, guztiak basoberritzekoak; belardiak, larreak eta iralekuak; eta bide-sare eta bidezidor nabarmenak. Eta iparraldeko erdialde bat, ordoki baten itxurakoa, hegoalderantz okertua, hegalak oso handiak direla, pagadiekin eta konifero batzuekin. Izaera karstikoko zatirik lauena, pagadi erdi ispiludunen eta larreen predominoarekin, hori guztia bide gutxiarekin. Sarkortasunari dagokionez, denetarik dago: pagadi garbiak, sasiak dituzten pinudiak, altzifre-basoak, izei eta alertze garbiak oro har, zuhaixka gehiago edo gutxiago dituzten larreak eta ganadu-belardiak.

Iparaldeko muturrean arrokozko paretak daude, urrats seguru gutxiak, eta horien azpian bloke askatuak ageri dira. Nabarmentzeko modukoa da eremu karstikoa, gradiente zaila baitu igo eta iparralderantz joan ahala. HegoMendebaldetik Ipar-IparEkialderako lapiazeen orientazio kurbatu samarra du, eta azalratze ordenatu eta erabilgarriak izatetik zeharkatu ezinezko harkaitzeko infernuak izatera igarotzen dira. Bitxikeria gisa, "sel" edo "basokorta" izenekoetatik datozen forma zirkular batzuk aipatu behar dira. Hauek erdiko harri batez definitutako eremu zirkular mugatu eta itxi bat besterik ez dira. Erdi Arotik XIX. mendera arte ganadua bazkatzeko erabiltzen ziren.

Mapa

Mapa 13 km²-koa da, 2022-2023ko neguan egina, 1:25.000 eskalara marraztua eta 10m-ko sestra-kurbekin, baina 1:15.000 eskalara inprimatua. Ondo irakurtzen dela bermatzen du, nahiz eta eremu karstikoan erliebe-xehetasun ugari egon. Nire rogainea-mapa guztiek bezala, informazio asko du, baina eskala honek ahalbidetzen duen xehetasun-mailan. Ez da ikaztegerik edo hesirik margotu, larreko zelai batzuk eta horien pasaguneak inguratzen dituen bat izan ezik, maparen erdian. ERC2016ren eta haren legendaren sinbologiaren azalpen hau azpimarratzen dut, kasu honetan oso aplikagarria delako:

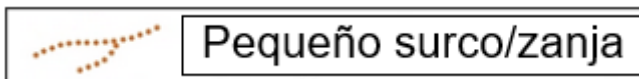
Sinbologia:

Oro har, mapan lurraren elementu bat irudikatzeko nahikoak diren elementu naturalen dimentsioak honako hauek dira:

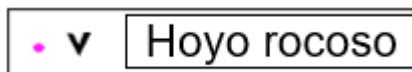
- Gutxieneko kota 2 m-koa da, baina eremuen araberakoa da, eta baliteke elementu batzuk 5 m-ra ere ez ordezkaturik egotea; adibidez, lapiazean ebaki bat edo sakonune txiki batzuk zuloz jositako eremu batean.
- 10 x 10 metroko gutxieneko eremua, baina zonen araberakoa ere bada. Baliteke elementu batzuk 20 x 20 metro gainditu arte irudikatuta ez egotea, hala nola depresio bat horietako asko dituen eremu batean, edo zuhaitz bat zuhaitz askodun eremu batean.

Aipatutako arau horiek neurriak erabiltzeaz hitz egiten duten arren, elementuak irudikatzeko irizpide nagusia elementu natural batek rogainer bat ezustean harrapatzeko duen gaitasuna da, eta inguratzen duenaren artean nabarmentzen da.

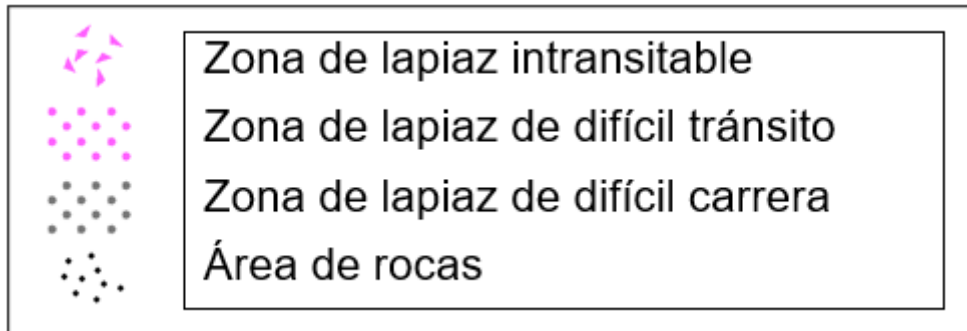
Argi pixka bat jartze aldera, hona hemen ikur batzuei buruzko argibide batzuk:



Ikur horrek, ildo edo zangak ez ezik, zura ateratzeko egindako bide abandonatuak ere irudikatzen ditu, baina sortutako plataformak, batez ere mendi-hegaletan, erraz ezagutzen dituenak. Zanga txiki batetik joateak bertatik irteten bazara baino erraztasun gehiago ez dizu emango, plataforma batetik korrika egiteko aukeraz haratago, mendi-magal batetik altuera mantenduz egin beharrean.



"V" beltz batek zulo edo pitzadura arrokatsua eta arriskutsua esan nahi du. "V" baten irudikapen bat izateko bezain txikia denean, magenta puntua erabiltzen dut adierazten duen arriskua erakusteko. Lursailean dauden leize txiki guztiak ez daude mapan; beraz, kontuz ibili behar da lapiaz guneetan.



Lehen hiru sinboloak eremu honetarako sortu dira beren-beregi, eremu karstikorako. Kareharrizko eremuak, non zoruak eta harkaitzak zeharkatzen zailak diren, puntu gris edo purpurazko puntutxoekin irudikatu dira, edo harkaitz-eremu gisa, baina purpura kolorekoa, ez beltza. Hiru sinbolo horiek hainbat ibilerraztasun-maila dituzte, honela:

- Gris koloreko puntutxoek lasterketa zailetik ezinera ulertzen dute, hobe da oinez ibiltzea; honako galdera honekin laburbil daiteke: **"Non jar ditzaket oinak?"**
- Purpura koloreko puntutxoek korrika egiteko ezintasunetik ibiltzeko zailtasunera jotzen dute, eta erantzun beharreko galdera honako hau izan daiteke: **"Non jar ditzaket eskuak?"**
- Azkenik, purpura koloreko blokeen eremuan, oso zaila da ibiltzea edo ezin da igaro, eta arriskua dakar zure zentzumen guztiak erabiltzen ez badituzu. Galdera izan liteke: **"Nola aterako naiz hemendik?"**

Proban arrakasta izateko, oso garrantzitsua izango da kontuan hartzea nola eragiten duten lapiaz guneez gure lasterketa-abiaduran. Arlo horiek zeharkatzea edo ez estrategia planifikatzeko orduan hartu beharreko hautuetako bat izango da.

Trazadorearen iruzkinak (Jon Bengoetxea):

Gozagarria izan da mapako xehetasun edo txoko bakoitza aztertzea elementu balizagarriak aurkitzeko, bai baso eremuan, bai eremu karstiko basatiagoan.

Azken bi urteak neketsuak izan dira, inoiz kartografiatu gabeko mapa eta hain ezezaguna den eremuan Rogaine bat prestatzeak dakarren misterio airea ematen ziolarik, baina ustiatu gabeko gune asko dituen Parke Naturala izateak ematen duen bermearekin. Lapiaz eremuan eta bideetatik kanpo ordu asko, kobazulo ezkutuen bila, egun oso hotzak edo oso beroak, orkatz edo basurde beldurtiekin topaketak, urteko urtaro bakoitzean kolore eta landaredi aldaketak, tarteka elurteak, laino iheskorak, ibai hazi gurutzaezinak edo iturri freskagarriak.

Kartografoak lan ikaragarria egin du, mapan lursailaren xehetasun guztiak jasoz, batez ere mapan hainbeste detaile ezberdin erakusteko lan oso fina behar zuen eremu karstikoetan, ebaki ezin ibilgarriekin, ebaki txikiekin, sakonuneekin, kobazuloekin eta penetragarritasunaren arabera puntu eta kolore ezberdinekin marraztutako arkatx eremuak marraztuz. Frogako eremuaren ezaugarriak Urbasa edo Aralarren antzerakoak direnez, proiektu honek kartografo hau behar zuen.

Mapa hontan trazatzea gozamina izan bada, bertan korritzea ere gozamina izango da.

Baliza bakoitza non jarri eta baliza bakoitzaren puntuazioa erabakitzeko orduan, hainbat faktore hartu dira kontuan: proba korrituko den urteko garaia, maparen neurriak, kartografiatutako eremuaren forma berezia, ebaketa arriskutsuak edo oso gune zikinak saihestea, korrikalari asko mapako puntu bitxienetara edo "politienetara" erakartzea, hainbat aukera desberdin emanaz korrikalariak sakabanatzea, etab.

Beti bezala, trazatzailearen helburu nagusia da ezarritako denboran edozein taldek ez dezala baliza guztiak hartzeko denborarik izan. Saiatu nahi duen taldeak oso fin josi beharko du ibilbidea eta ipurdia majo estutu beharko du, saialdian ez galtzeko. Horregatik, lehenengo minututik erabaki beharko da zein baliza baztertu helmugara berandu ez iristeko.

Puntuak ez dira oparitzen!

Irteeraren eta helmugaren kokapena ere usoa igarotzeko garaiarekin bat etortzeak baldintzatu du, eta baliza guztiak ehiza-postuetatik urrun dauden arren (hogeit bat postu ur-kordal edo banalerroan), horretara ere egokitu behar izan dugu. Horregatik, helmuga irteeratik pixka bat aldentuta egongo da, 2 km inguru, helmugan fitxatu eta gero Lehiaketa Zentrora itzulitzeko bide lau eta beheranzko onetik joan beharra egongo delarik. Hainbat baliza egongo dira helmugatik gertu azken minutura arte estutu ahal izateko.

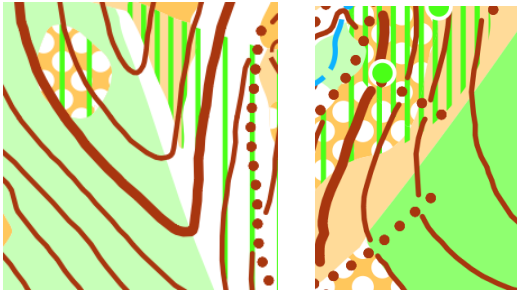
Mapa lehen aldiz ikustean lehen inpresioa "baliza asko daude!" izango da. Baina lur-eremuak engainatu egiten du. 69 baliza egongo dira, eta zenbaki guztiak erabiliko dira 31tik 99ra, baliza bakoitzaren puntuazioa hamarrenak adieraziko duelarik beti bezala: 63 baliza = > 6 puntu; 42 balizak 4 puntu balioko ditu; 81 balizak 8 puntu balioko ditu; eta abar.

Beti bezala, kontrolen kokapena mapan inprimatuko da zirkulu magenta batekin, eta ondoan kontrol-kodea. Kontrol bakoitzak puntu desberdinetako balioa du, eta honako hauek kontuan hartuta ezarri da: #Bere urruntasuna (urrunago, balio gehiago). #Bere eskakizun fisikoa (desnibel gehiago, balio gehiago). #Tartearen zailtasun teknikoa (erreferentzia gutxiago, balio gehiago). #Ibilbide logikoarekiko duen kokapena (bide ez hain logikoa, balio handiagoa). Inprimatzeko kontrolen deskribapena cobidea.com webgunean jarriko da probaren aurreko egunetan. Hala ere, mapan bertan ere inprimatuko da.

Baliza batzuek sarrera nahiko erraza dute, baina irteera ez hain erraza, tartea ibilbide zirkular baten barruan egin nahi bada. Beraz, garrantzitsua izango da ikustea nola josi ahal diren hainbat zati bide beretik joan-etorririk egin gabe. Hasierako estrategia edo ibilbide teorikoa "inprobisazioetara" egokitu beharko da, talde bakoitzak lur mota bakoitzean aurrera egiteko duen trebetasunaren arabera.

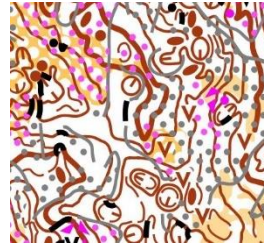
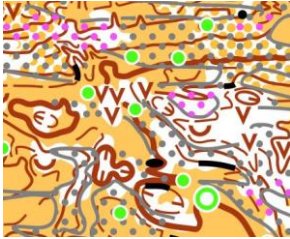
Mapako hainbat eremutan, pinu edo pago sakabanatuen baso txikiak dituzten larreak daude, ikusgarritasun eta sarkortasun onekoak, ardién, ahuntzen, behien eta zaldien abeltzaintza-ustiapenaren ondorioz. Badira larre batzuk arantzazko alanbrezko hesi nahiko berri eta sendo batez inguratuta (mapan marraztuta agertuko direnak), eta horiek zeharkatzeko eraikitako pasabideak (egurrezkoak) behar bezala markatuta egongo dira mapan.

Gainerako hesiak ez daude marraztuta mapa ez zikintzeko, baina hainbat eremutan landaredi linealeko mugak bereizten dira, eta, normalean, erdian hesi bat izan dezakete. Adibidez:



OHAR GARRANTZITSUA: Estrategiatik, lasterbideengatik edo pasaguneren batetik desbideratzeagatik arantzazko alanbredun hesi bat gurutzatu behar bada, kontu handiz ibili hesi hori ez kaltetzeko. Taldekako proba bat denez, elkarri pasatzen lagunduz, ez litzateke arazorik egon behar horiek gurutzatzeko, batez ere gainetik. Taktika ona izaten da zuhaitz bat hesiari itsatsita aurkitzea, igotzen eta jaisten laguntzeko, katigatzeak saihestuz. Hala eta guztiz ere, parte-hartzaileren batek hesiren bat kaltetzen badu hura zeharkatzen saiatzean, **beharrezkoa izango da antolatzaileari posizio zehatzaren berri ematea, konpondu ahal izateko** eta lurren jabeekin eta erakundeekin inolako arazorik ez izateko; izan ere, Parke Natural bat denez, baimenak lortzea ez da batere erraza izaten, eta orientazio-proba gehiago antolatu nahi genituzke Parke Naturaletan.

Mapako gune "izarra" eremu karstikoak izango dira, ezin konta ahala zulo, sakonune, kobazulo eta leizerekin, eroritako blokeen kaosarekin, lapiaz eta pagadi garbiekin, ia existitzen ez den bidesareekin eta nahiko eremu "basatiarekin". Hori izango da probako gunerik interesgarriena, gogorrena eta dibertigarriena. Bertan, arroken, blokeen eta lapiazaren eremuan mugitzeko trebetasuna erabakigarria izango da balizen arteko biderik laburrena eta egingarriena erabakitzeko orduan, itzulinguru gehiegirik ez egiteko edo abiaduraren, denboraren, trebetasunaren eta nekearen arteko oreka bilatzeko. Adibideak:

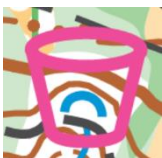


Haitzuloetan hainbat baliza egongo dira (haitzuloaren sarrerara begira dagoen "V" beltz batekin marraztuta mapan), baina ez da beharrezkoa izango motxilatik linterna ateratzea haitzulora sartu eta baliza aurkitzeko, baliza pixka bat sartuta egongo baita (eta ez da urrutitik ikusiko), baina ia kobazuloaren sarreran egongo da (ez ilunpetan).



Baina inor ez dadila izutu eremu karstikoarekin. Ez da arriskutsua eta ez da igaroezina. Egia esan, lapiaz eremuetan balizen arteko tartekak 3-4 minutuko lapiaz-tarte laburrak izango dira, askotan saihestu edo inguratu daitezkeenak, edo kontuz gurutzatzeko modukoak, eta kontuz egin beharko den arren aurrera kareharria latza denez (eta ia mapa osoan goroldiorik gabe) zapatilek oso ondo heltzen dute. Harri eta bloke gehienak ondo finkatuta daude milaka urtez urak higatu ondoren, baina, hala ere, beti egon daiteke blokeren bat mugitu eta ezegonkortzen gaituena; horregatik, mapa ez daraman eskua adi egotea gomendatzen da, euskarri gisa erabili behar bada ere.

Azkenik, esan behar da antolakuntzak ez duela hornidurarik edo anoa-gunerik jarriko lasterketan; izan ere, hainbat ur-puntu aurkituko dira mapan: 2 ur-puntu egongo dira balizarekin (iturburu/iturri bat eta iturburu/errekasto bat), mapan marraztu gabe, baina bai kontrolen deskribapenean (eskuineko zutabea). Balizarik gabeko beste 5 ur-puntu ere egongo dira (iturriak edo iturburuak), mapan magenta koloreko ontziaren sinboloa marraztuta dutenak. Talde bakoitzaren estrategiaren barruan sartuko da ur-puntu bakoitzera noiz eta nola hurbildu (balizarekin edo gabe).



Puntuak ez dira oparitzen!!

8.- Informazio praktikoa

[NonStopTracking](#) plataformaren bidez egingo da **GPS** jarraipena. Talde bakoitzak GPS bat izango du eta segurtasunagatik uneoro kokatuta egongo dira.


Amaierako Boletinean adieraziko da zein web-gunetan konektatuta ikusteko aukera egongo den bai 7 ordutako eta baita 3 ordutako talde bakoitzaren zuzeneko ibilbidea, hori bai 3 ordutako frogako parte-hartzaile guztiak mapa-entregatze eremuan daudenean (13:30h).

GPS gailuak telefono sarean bidez komunikatzen dira. Estaldurarik gabeko eremuetan, gailuek ezin dute euren posizioa denbora errealean igorri, baina barneko memorian grabatu eta gordetzen dituzte, posizioak gutxieneko estaldura izan bezain azkar bidaltzen dituztelarik.

Estrategia garrantzitsua izango da bisitatu beharreko kontrol-puntuak aukeratzekoan, nahiz eta 20 km²-ko eremua txikia iruditu, **mapa soberan dago**, estrategiarik egokiena egiteko denbora asko inbertitzea gomendatzen delarik. **Egiten diren bazterketak oso garrantzitsuak izango dira.**

Sastraka baxuetan edo iratze gunetatik aurrera egiteko **polainak** edo galtzerdi luzeak erabiltzea gomendatzen da, eta **lupa** erabiltzea ere gomendagarria izan daiteke maparen xehetasunak errazago ikusi ahal izateko.

Gutziz debekatuta dago Urkiolako portutik Otxandiorantza doan errepidean zehar ibiltzea (maparen ekialdean). Gainera, errepide hori erabiltzeak ez du abantaila kompetitiborik emango balizen artean.

Lasterketa-estrategia egokitu egin beharko da proban zehar ez baita hornidurarik izango, ez solidorik ezta likidorik, baina iturri ugari aurkitu ahal izango dira. Mapa gainkargatuta ez dagoen tokietan, 713 "*Freskatze-puntua*" ikurra jarriko da .

Toki-Alai Parketxean (Lehiaketa Zentruaren ondoan) iturria eta komunak daude (betiere Parketxea zabalik dagoen bitartean: 10:00etatik 14:00etara eta 16:00etatik 18:00etara).

Irteera gunetik metro gutxira beste iturri bat dago, dagoeneko materialaren kontrola gainditu duten parte-hartzaileentzat mugatutako eremuaren barruan.

Ez da kontrolen deskribapen inprimaturik egongo, mapan agertzen direnak soilik. Proba baino egun batzuk lehenago, kontrolen deskribapena sarean argitaratuko da, parte hartzaileek inprimatu dezaten.

Irteera



Irten aurretik, parke itxian sartuko gara. Bertan, Si garbitzeko eta egiaztatzeko oinarri bat izango dugu. Antolakuntzak esango dizue zer urrats egin behar dituzuen.

SIAC_AIR pintza dutenek "SIAC_OFF" estazioa pikatu beharko dute, AIR aukera ez baita balizetan aktibatuta egongo.

Parke itxira sartu aurretik, nahitaezko materialaren kontrola egingo da, eta talde bakoitzeko GPS gailu bat emango da, bai 7 orduko probako parte-hartzaileentzat, bai 3 ordukoentzat. Parke itxian, irteera-ordua baino 15 minutu lehenago, erabili beharreko mapa emango da, bertan markatutako baliza guztiekin. Dagokion zenbakiarekin eta puntuazioarekin, eta baliza bakoitzaren deskribapen zehatzarekin batera mapan bertan inprimatuta.

Talde bakoitzak 15 minutu izango ditu mapa irakurri eta ibilbidea antolatzeko. Kontuan hartuta ez dela derrigorrezkoa baliza guztiak egitea, baina zenbat eta baliza gehiago, orduan eta puntu gehiago bilduko ditu azken sailkapenerako.

Partehartzaile bakoitzak bere egoera fisikoa kontuan hartu beharko du eta plana irakurtzen jakin beharko du, zein eremutatik igaroko den jakiteko. Baita egin beharreko distantziak kontuan hartu ere.

69 baliza egongo dira kartografiatutako eremuan. Baliza bakoitzak oinarri elektronikoko bat izango du ondoan, eta bertan Si txartelarekin markatu beharko da bertatik igaro izana erregistratzeko. Baseak pitatu arte itzarotea gomendatzen da, igarotze-datuak erregistratuta geratzen direla ziurtatzeko.

Edozein arrazoiengatik balizak funtzionatuko ez balu, taldeko kide bakoitzak balizan egongo den eskuzko pintza (pintxoduna) erabili ahal izango du mapan markatzeko.

Baliza bat bere lekuan ez badago (lapurretatik), mugikorra poltsatik atera eta argazki bat atera beharko da taldeko partaideetako batekin, balizaren inguruko elementu bereizgarri batekin batera.

9.- Arautegia

Iberogaine Ligako Zilarrezko 5. froga –URKIOLA-ESKUAGATX ROGAINEA [Iberogaine Ligako Lehiaketa Araudiak](#) arautuko dute.

Antolakuntzak ezarritako arauak eta Araudiak ez betetzea lehiaketatik kanporatzea ekarriko du, bai eta naturaren, ondasun publiko eta pribatuekiko jarrera negatiboa izatea ere.

Partaideek ingurumena errespetatzea eta zaintzea espero da. Partaideek ez dute espazioaren lasaitasuna, abererik, faunarik edo landaredia kaltetu behar. Ibilbidea ahalik eta zarata gutxien sortuz egingo da.

Debekatuta dago lurrera zaborra botatzea (ontziak, gel-ontziak edo barra energetikoak, etab.), eta partaide bakoitzari dagokio lasterketa amaitzean lehiaketa-zentroan adierazitako lekuetan gordetzeaz edota botatzeaz. Ez da aldaketarik izango ekosistemen prozesuetan eta funtzionamendu naturalean eta ingurumenarekiko sentikorrek diren eremuak saihestuko dira. Partehartzaile batek ere ez ezingo du debekatuta dagoen zonaldetik zeharkatu.

Eguraldia ez da oztopo izango proba aurrera eramateko, nahiz eta antolakuntzak proba aldatu edo bertan behera utzi dezakeen parte-hartzaileen segurtasuna bermatzeko.

Kontrolak puntuazio ezberdina dute euren egoeraren eta zailtasun fisiko eta teknikoaren arabera. Kontrolaren balioa kodearen hamarren zenbakiarekin bat dator. Adibidez, **35.** kontrolak 3 puntu balio ditu eta **82.** kontrolak 8 puntu.

SPORTident pintza eskumuturrean lotuta eraman behar da uneoro, proba baino lehen antolakuntzak entregatuko duen zigilu batekin. **Antolakuntzako pertsonak soilik kenduko dute zigilua Sport Ident deskargatzeko gunera iristean.** Parte-hartzaile batek zigilua aldeztu aurretik hausten badu, talde osoa deskalifikatu egingo da.

Taldeak

Taldeak 2 eta 5 partaidek osatuko dituzte, lasterketa osoan zehar beti batera arituko direnak. Gutxienez, hitzeko kontaktua posible izan behar da, taldekideen artean gehienez 20 metroko bereizketa izateaz gain, eta kontrol-puntuetan fitxaketen arteko aldea gehienez minutu 1ekoa taldeko lehen eta azken kidearen artean.

Elikagaien, uraren eta arroparen autonomia osoz lehiatu beharko da frogan zehar, eta ezin izango da kanpoko laguntzarik edo beste talde batzuen laguntzarik jaso. Ezin dira aurrera egiteko bitarteko mekanikoak erabili. Kide batek froga uzten badu, talde osoa deskalifikatu egingo da. Gainerako taldekideek jarraitzeko aukera izango dute, baina lehiaketatik kanpo. Erretiratzen den partaideak helmugatik eta SPORTident deskarga-gunetik pasatu beharko du froga utzi duela jakinarazteko.



10. argazkia – TALDE BEREKO KIDEAK BATERA

Partaideek oinez bakarrik egingo dute bidea. Probaren garapenean onartzen diren laguntza bakarrak iparrorrazak, erlojuak eta mapa ofizialaren kopiak dira.

Gutziz debekatuta dago GPS eta komunikazio sistemak erabiltzea. Erabat debekatuta dago lasterketan zehar beste laguntza batzuk edukitzea, hala nola pedometroak, altimetroak eta interfazea duten GPS gailuak. Erabat debekatuta dago lehiaketa eremuan beste mapa batzuk erabiltzea, mapa ofizialetan ezarritakoa baino informazio gehiago ematen dutenak.

Sailkapena

Lortutako puntuen arabera finkatuko da sailkapena.

Bisitaturako kontrolen balioen batura izango da helmugara berandu iristeagatik egon daitezkeen zigorrak kenduta.

1" eta 5' artean = -5 puntu.

5' 01" eta 10' artean = -10 puntu.

10' 01" eta 15' artean = -20 puntu.

15' 01" eta 20' artean = -30 puntu.

20' 01" eta 25' artean = -40 puntu.

25' 01" eta 30' artean = -50 puntu.

30'-tik aurrera puntu denak galduko dira.

Puntuetan berdinketa egongo balitz, denbora gutxien erabili duen taldea izango da irabazlea.

Berdinketak jarraituko balu, kontrol gehien bisitatu dituen taldea izango da irabazlea.

Derrigorrezko materiala

Nahitaezko materialaren edozein elementuren faltak taldea deskalifikatzea ekar dezake. Hasi baino lehen materialaren kontrola egingo da eta proba garatzen den bitartean, materialaren ezusteko kontrolak egin ahal izango dira.

Partaideko:

- SPORTident (SI) pintza eskumuturrean lotuta. Norberaren Sportident pintzarik ez daukatenek gogoratu 2€-ren truke alokatzeko aukera badagoela (izenematean aukera hori hautatu beharra egongo da)
- Motxila
- Txistua
- Litro 1 ur edukiera daukan hontzia
- Eguneko janaria
- Manta termikoa
- Linterna pilekin edo/eta bateria kargatuaz
- Babes-jantzi gehigarria (jantzi polarra edo haize-babesezkoa). Azken Boletinean, eta eguraldiaren aurreikuspenaren arabera, jantzi hori nahitaezko materialari gehituko zaio.

Taldeko:

- Antolakuntzak emandako segurtasun GPS gailua (GPS gailua hondatu edo galduko balitz, 150€-rekin ordaindu beharko litzateke)
- Itzalita egongo den telefono mugikor bat, bateria nahikoarekin, prezintatuta, PIN zenbakia idatzita (istripua duena telefonoaren jabea den egoeretarako)
- Botikina (gutxienekoak: desinfektatzailea eta zauriak estaltzeko aposituak)
- Iparrorratza (falta egiten badu antolakuntzak utziko dizue)

GPSa pantailan daraman edozein gailu elektronikoa prezintatuta joan beharko da.

10.- Epaimahai teknikoa

Epaimahai teknikoa: (definitzeko) (Bukaerako boletinean argitaratuko da)

11.- Ostatuak

Urkiola portutik gertuko ostatuak:

- Burdi-Kurutze Pentsioa ** (Urkiolako portuan): www.burdi-kurutze.com 94 681 20 26
- Lagunetxea Hotela *** (Urkiolako portuan): 944656010
- Koikili Aterpetxea (Otxandion): 945450301
- Kerizara Nekazalturismoa (Otxandion): 605771479
- Zuhaitzetako etxolak (Otxandio-Barazarren): <https://cabanasenlosarboles.com/>

12.- Informazioa

COBI (Bidea Orientazio Kluba)

Web orria: <http://www.cobidea.com/>

Frogako zuzendari teknikoa: Jon Bengoetxea

e-maila: rogaineurkiola@gmail.com

Toki-Alai Parketxea: 946814155

<https://www.bizkaia.eus/es/-/toki-alai-parketxe-de-urkiola>

Ordutegia (udan Apirila-Urria): 10:00-14:00 eta 16:00-18:00 bitartean.

13.- Kolaboratzaileak



MAÑARIKO
UDALA



DIMA



Abadiño
Elizateko Udala

